

§ Versão de Schrödinger vs. versão de Heisenberg

O conceito de evolução temporal formulado através do operador $U(t, t_0)$ que afeta os kets é conhecido como versão de Schrödinger da dinâmica. Existem outras formulações da dinâmica quântica, todas elas equivalentes. Na versão de Heisenberg, a evolução temporal afeta os observáveis e deixa os kets inalterados. Esta versão tem um contato mais estreito com a mecânica clássica, onde

não são introduzidos kets, mas onde os "observáveis" variam no tempo. Todas as versões estão ligadas entre si por operadores unitários.

Seja U uma tal transformação:

$$|\alpha\rangle \rightarrow U|\alpha\rangle, \text{ com } U^\dagger U = U \cdot U^\dagger = 1$$

Sabemos que um operador unitário preserva os produtos escalares:

$$\langle \beta | \alpha \rangle \rightarrow \langle \beta | U^\dagger U | \alpha \rangle = \langle \beta | \alpha \rangle$$

Vejamos como transforma um elemento de matriz de um operador:

$$\begin{aligned} \langle \beta | X | \alpha \rangle &\rightarrow (\langle \beta | U^\dagger) \cdot X \cdot (U | \alpha \rangle) \\ &= \langle \beta | U^\dagger \cdot X \cdot U | \alpha \rangle \end{aligned}$$

Esta relação sugere dois tratamentos diferentes do problema:

i) $|\alpha\rangle \rightarrow U|\alpha\rangle$, com operadores inalterados;

ii) $X \rightarrow U^\dagger \cdot X \cdot U = X'$, com kets inalterados.

► Ex: Voltemos para a nossa formulação dos operadores infinitesimais de translação:

$$\mathcal{T}(d\vec{x}') = 1 - \frac{i}{\hbar} \vec{p} \cdot d\vec{x}'$$

No primeiro tratamento, $\mathcal{T}(d\vec{x}')$ afeta os kets e deixa inalterados os observáveis:

$$i) \begin{cases} |a\rangle \longrightarrow \left(1 - \frac{i}{\hbar} \vec{p} \cdot d\vec{x}'\right) |a\rangle \\ \vec{x} \longrightarrow \vec{x} \end{cases}$$

Para o tratamento ii) teríamos:

$$|a\rangle \longrightarrow |a\rangle,$$

$$\vec{x} \longrightarrow U^\dagger \vec{x} U = \left(1 + \frac{i}{\hbar} \vec{p} \cdot d\vec{x}'\right) \cdot \vec{x} \cdot \left(1 - \frac{i}{\hbar} \vec{p} \cdot d\vec{x}'\right)$$

$$= \vec{x} + \frac{i}{\hbar} [\vec{p} \cdot d\vec{x}', \vec{x}]$$

$$= \vec{x} + \frac{i}{\hbar} dx'_k \underbrace{[p_k, x_j]}_{-i\hbar \delta_{kj}} \hat{x}_j$$

$$= \vec{x} + d\vec{x}'$$

$$ii) \begin{cases} \vec{x} \longrightarrow \vec{x} + d\vec{x}' \\ |a\rangle \longrightarrow |a\rangle \end{cases}$$

Como os produtos escalares não mudam por uma transformação unitária, os valores médios são os mesmos independente da formulação:

$$\langle \vec{x} \rangle \longrightarrow \langle \vec{x} \rangle + \langle d\vec{x}' \rangle$$

Versão de Schrödinger: Os kets-estados variam de acordo com o operador de evolução temporal $U(t, t_0)$. Os operadores correspondentes aos observáveis (como \vec{x} , \vec{p} , \vec{S} , etc...) estão fixos no tempo. Para simplificar, escolhamos $t_0 = 0$;

$$U(t, t_0=0) \equiv U(t) = \exp\left(-\frac{i}{\hbar} H t\right)$$

$$|\alpha, t\rangle = U(t)|\alpha, 0\rangle = U(t)|\alpha\rangle$$

$|\alpha, t\rangle$ e $U(t)$ satisfazem a equação de Schrödinger:

$$\boxed{i\hbar \partial_t |\alpha, t\rangle = H |\alpha, t\rangle} \longleftrightarrow \boxed{i\hbar \partial_t U(t) = H U(t)}$$

Versão de Heisenberg: Os kets estão fixos, "congelados" no tempo (digamos no momento inicial $t_0 = 0$). Os operadores correspondentes à observáveis variam no tempo (como no caso clássico).

Definimos um observável na versão de Heisenberg por:

$$\boxed{A^{(H)}(t) \equiv U^\dagger(t) A^{(S)} U(t),}$$

onde os superíndices (H, S) significam respectivamente de Heisenberg e de Schrödinger. No tempo inicial $t_0 = 0$, ambas versões coincidem

$$A^{(H)}(0) = A^{(S)}$$

Para os kets temos:

$$\begin{aligned}
 |\alpha, t_0=0; t\rangle_H &= U^\dagger(t) |\alpha, t_0=0; t\rangle_S \\
 &= U^\dagger(t) (U(t) |\alpha, t_0=0\rangle_S) \\
 &= |\alpha, t_0=0\rangle_S = |\alpha\rangle
 \end{aligned}$$

independente de t . Equivalentemente:

$$|\alpha, t_0=0; t\rangle_S = U(t) |\alpha, t_0=0; t\rangle_H$$

Os valores médios são os mesmos em ambas versões:

$$\begin{aligned}
 \langle \alpha, t_0=0; t | A^{(S)} | \alpha, t_0=0; t \rangle_S &= \langle \alpha, t_0=0 | U^\dagger(t) A^{(S)} U(t) | \alpha, t_0=0 \rangle \\
 &= \langle \alpha, t_0=0; t | A^{(H)} | \alpha, t_0=0; t \rangle_H,
 \end{aligned}$$

$$\text{ou} \quad \langle A^{(S)} \rangle_S = \langle A^{(H)} \rangle_H,$$

de maneira que podemos eliminar os índices para os valores médios.

§ Equações de Movimento de Heisenberg

D27

Para a maior parte das situações físicas de interesse, podemos assumir que $A^{(s)}$ não depende explicitamente do tempo. Assim:

$$A^{(H)}(t) = U^\dagger(t, t_0) A^{(s)} U(t, t_0)$$

$$\frac{dA^{(H)}(t)}{dt} = \frac{\partial U^\dagger}{\partial t} A^{(s)} U + U^\dagger A^{(s)} \frac{\partial U}{\partial t}$$

usamos a eq. de Schrödinger para U e U^\dagger

$$i\hbar \partial_t U = H U, \quad -i\hbar \partial_t U^\dagger = U^\dagger H$$

$$\begin{aligned} \frac{dA^{(H)}}{dt} &= -\frac{1}{i\hbar} (U^\dagger H U) (U^\dagger A^{(s)} U) + \frac{1}{i\hbar} (U^\dagger A^{(s)} U) (U^\dagger H U) \\ &= \frac{1}{i\hbar} [A^{(H)}, U^\dagger H U] \end{aligned}$$

Temos:

$$\begin{aligned} H^{(H)} &= U^\dagger(t, t_0) H U(t, t_0) \\ &= \exp\left[\frac{i}{\hbar} H(t-t_0)\right] H \exp\left[-\frac{i}{\hbar} H(t-t_0)\right] \\ &= H, \end{aligned}$$

com a eq. de movimento

$$\boxed{\frac{dA^{(H)}}{dt} = \frac{1}{i\hbar} [A^{(H)}, H]}$$

Eq. de Heisenberg

Esta é a equação que tem que ser comparada com a equação clássica:

$$\frac{dA(q,p)}{dt} = [A(q,p), H(q,p)]_{\text{Clássico}},$$

onde outra vez aparece a analogia observada por Dirac

$$[,]_{\text{Clássico}} \longrightarrow \frac{1}{i\hbar} [,]$$

§ Construção do Hamiltoniano como operador hermiteano

Para sistemas com análogos clássicos simplesmente substituímos as variáveis clássicas (x_i, p_i) pelos correspondentes operadores da Mecânica Quântica. Os colchetes de Poisson transformam-se em comutadores. Como no caso mecânico-Quântico os observáveis podem não ser compatíveis podem surgir ambigüidades na construção de \hat{H} . Isto pode ser resolvido na maior parte dos casos pela simetrização dos termos, o que deixaria o Hamiltoniano hermiteano.

$$\begin{array}{ccc} \text{MC} & & \text{MQ} \\ x' p_x' & \longrightarrow & x p_x, \quad (x p_x)^\dagger = p_x x \neq x p_x \\ \text{Simetrizar:} & & \end{array}$$

$$x' p_x' \longrightarrow \frac{1}{2}(x p_x + p_x x)$$

Quando o sistema físico não tem análogo clássico temos que adivinhar a estrutura do Hamiltoniano, com base nas experiências.

As seguintes fórmulas podem ser usadas:

$$[x_i, G(\vec{p})]_{\text{clássico}} = \sum_j \frac{\partial x_i}{\partial x_j} \frac{\partial G}{\partial p_j} = \frac{\partial G}{\partial p_i}$$

$$\longrightarrow \frac{1}{i\hbar} [x_i, G(\vec{p})] = \frac{\partial G}{\partial p_i}(\vec{p})$$

Também:

$$[p_i, G(\vec{x})]_{\text{clássico}} = - \frac{\partial G(\vec{x})}{\partial x_i} \longrightarrow \frac{1}{i\hbar} [p_i, G(\vec{x})] = - \frac{\partial G(\vec{x})}{\partial x_i}$$

► Exemplo 1: Partícula livre

Tomamos o Hamiltoniano da Mec. Clássica:

$$H = \frac{\vec{p}^2}{2m} = \frac{1}{2m} (p_x^2 + p_y^2 + p_z^2)$$

Trabalhamos na versão de Heisenberg (omitindo o correspondente índice). Assim temos:

$$\frac{dp_i}{dt} = \frac{1}{i\hbar} [p_i, H] = 0$$

ou
$$p_i(t) = p_i(0) = \text{cte.}, \quad i=1,2,3$$

Para uma partícula livre, o seu momentum linear é uma constante de movimento. Agora seja:

$$\begin{aligned} \frac{dx_i}{dt} &= \frac{1}{i\hbar} [x_i, H] = \frac{1}{i\hbar} \left[x_i, \frac{p_i^2}{2m} \right] \\ &= \frac{1}{i\hbar} \left(\frac{1}{2m} \right) \left(\underbrace{[x_i, p_i]}_{i\hbar} p_i + p_i \underbrace{[x_i, p_i]}_{i\hbar} \right) \\ &= \frac{p_i}{m} = \frac{p_i(0)}{m} = \dot{x}_i. \end{aligned}$$

Integramos esta equação:

$$x_i(t) = \frac{p_i(0)}{m} t + x_i(0),$$

que lembra a equação clássica $x(t) = vt + x_0$.

Comutadores a tempos diferentes de um mesmo operador não são necessariamente nulos:

$$[x_i(t), x_i(0)] = \frac{t}{m} [p_i(0), x_i(0)] = -\frac{i\hbar t}{m},$$

de maneira que o Princípio de Incerteza, neste caso fornece

$$\langle (\Delta x_i(t))^2 \rangle \langle (\Delta x_i(0))^2 \rangle \geq \frac{\hbar^2 t^2}{4m^2}$$

Esta relação implica que se inicialmente a posição da

D31

partícula estava bem definida, esta informação é perdida com o tempo (partícula livre).

Exemplo 2: Partícula na presença de um potencial

$$H = \frac{\vec{p}^2}{2m} + V(\vec{x})$$

$$V(\vec{x}) = V(x, y, z)$$

Usando as equações mencionadas antes:

$$\frac{dp_i}{dt} = \frac{1}{i\hbar} [p_i, V(\vec{x})] = - \frac{\partial V(\vec{x})}{\partial x_i}$$

e

$$\frac{dx_i}{dt} = \frac{1}{i\hbar} [x_i, \frac{\vec{p}^2}{2m}] = \frac{p_i}{m}$$

Podemos usar a equação de Heisenberg uma outra vez

com:

$$\begin{aligned} \frac{d^2 x_i}{dt^2} &= \frac{1}{i\hbar} \left[\frac{dx_i}{dt}, H \right] = \frac{1}{i\hbar} \left[\frac{p_i}{m}, H \right] \\ &= \frac{1}{m} \frac{1}{i\hbar} [p_i, V(\vec{x})] = - \frac{1}{m} \frac{\partial V(\vec{x})}{\partial x_i}, \end{aligned}$$

e escrevendo de maneira vetorial:

$$\boxed{m \frac{d^2 \vec{x}}{dt^2} = - \nabla V(\vec{x})}$$

Análogo quântico da equação de Newton

Tomando médias em relação a um estado arbitrário obtemos:

$$m \left\langle \frac{d^2 \vec{x}}{dt^2} \right\rangle_\alpha = m \frac{d^2}{dt^2} \langle \vec{x} \rangle_\alpha = \frac{d}{dt} \langle \vec{p} \rangle_\alpha \\ = - \langle \nabla V(\vec{x}) \rangle_\alpha$$

ou

$$\boxed{\frac{d}{dt} \langle \vec{p} \rangle_\alpha = - \langle \nabla V(\vec{x}) \rangle_\alpha},$$

Resultado que é conhecido como Teorema de Ehrenfest.

Se $|a\rangle$ representa um pacote de ondas, o Teorema de Ehrenfest sugere que o centro do pacote segue uma trajetória similar à clássica. Mas, apesar de que \hbar desapareceu da relação acima, a trajetória corresponde com a clássica, apenas para potenciais do tipo $V(x) = Ax^n$, com $n = 0, 1, 2$. Em outros casos, observam-se correções quânticas.

Para que a equação acima represente a trajetória clássica deveríamos ter que

$$\langle \nabla V(\vec{x}) \rangle_\alpha = \nabla V(\vec{x}') \Big|_{\vec{x}' = \langle \vec{x} \rangle_\alpha},$$

o que em geral não é verdade (ver discussão no livro de Cohen-Tannoudji et al.)